**Bài Tự Làm Lab 14**

**Đề bài:**

Tạo một giao diện IEmployee trong gói **emp** gồm có các phương thức:

* public void input();
* public void display();
* public double calculateBonus();
* public double calculateSalary();
* public static final basicSalay = 1600000;

Tạo lớp Employee trong gói emp thực thi giao diện IEmployee, bổ sung thêm các thuộc tính:

* Mã nhân viên
* Tên nhân viên  
  Giới tính
* Ngày sinh
* Quê quán
* Công ty
* Phòng ban
* Chức vụ
* Hệ số lương
* Số công việc trong tháng

Cài đặt đầy đủ:

* 2 constructors
* Các phương thức set/get
* Override các phương thức được khai báo trong giao diện.
* Hàm calculateBonus được tính như sau:
  + Số công việc trong tháng >=5 và <7: Thưởng là 2000K
  + Số công việc trong tháng >=7 và <10: Thưởng là 5000K
  + Số công việc trong tháng >=10: Thưởng là: 10000K
* Hàm calculateSalary() được tính như sau:
  + Lương = Lương cơ bản \* hệ số lương + Thưởng (Lương cơ bản lấy từ giao diện Iemployee)

Tạo lớp AptechEmployee nằm trong gói aptech, kế thừa lớp Employee và bổ sung thêm các thuộc tính:

* Đơn vị
* Lĩnh vực đào tạo

Cài đặt đầy đủ:

* 2 constructors (trong đó constructor có tham số phải sử dụng từ khóa super để gọi constructor có tham số của lớp cha).
* Các phương thức set/get cho các thuộc tính bổ sung
* Override các phương thức trong lớp Employee (Override 2 phương thức input() và display()).

Tạo lớp Manager trong gói aptech, khai báo hàm main, tạo menu và thực thi các chức năng của menu:

1. Nhập thông tin cho n nhân viên Aptech
2. Hiển thị thông tin vừa nhập
3. Sắp xếp thông tin giảm dần theo thưởng và hiển thị
4. Sắp xếp thông tin tăng dần theo phòng ban và hiển thị
5. Tìm kiếm thông tin theo phòng ban
6. Thoát